

PLANNING DES ACTIVITÉS : 3-5 ans du 19 au 23 octobre 2026

Aventure, humour, coopération & imaginaire : les vacances complètement farfelues de Ducobu !



	Lundi 19/10	Mardi 20/10	Mercredi 21/10	Jeudi 22/10	Vendredi 23/10
<i>Matin</i>	Sensibilisation Lancement de l'aventure <i>Arts plastiques :</i> Création de blasons et de cartes de détective Cartable du détective Les animaux de la forêt	INTERVENTION : (Science Events) « DUCOBU RÉVISE LA CHIMIE ! »  « L'escape game de tous les mystères »	<i>Découverte :</i> Exploration de l'extérieur Ramassage de feuilles, brindilles, ... <i>Motricité :</i> Parcours des petits explorateurs <i>Arts plastiques :</i> Peindre avec des feuilles d'arbres	<i>Sciences :</i> L'expérience Maïzena et eau <i>Cuisine :</i> Les petits biscuits <i>Motricité :</i> Le parcours des animaux <i>Recherches :</i> À qui appartient l'empreinte ?	GRAND JEU : « La quête d'objets perdus » 
<i>Après-midi</i>	<i>Motricité :</i> Où est le cartable ? Où sont les affaires du cartable ? <i>Arts plastiques :</i> Création d'une loupe	<i>Motricité :</i> Le parcours d'indices <i>Arts plastiques :</i> Création du puzzle de la forêt <i>Jeu :</i> 1, 2, 3, animaux !	<i>Arts plastiques :</i> Le visage rigolo dans la nature Création d'un tableau de la forêt <i>Découverte :</i> La maison des insectes La boîte mystère	<i>Sciences :</i> Le mélange de Ducobu Peinture gonflante <i>Arts plastiques :</i> Les petites empreintes	<i>Arts plastiques :</i> Masque d'animaux La médaille du détective <i>Motricité :</i> Ducobu, défis et bêtises

Les plannings sont élaborés en fonction des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies. L'équipe d'animation restant attentive aux enfants ainsi qu'aux conditions météorologiques, les activités proposées sont susceptibles d'être modifiées



PLANNING DES ACTIVITÉS : 3 – 5 ans du 26 au 30 Octobre 2026

Aventure, humour, coopération & imaginaire : les vacances complètement farfelues de Ducobu !

	Lundi 26/10	Mardi 27/10	Mercredi 28/10	Jeudi 29/10	Vendredi 30/10
<i>Matin</i>	<i>Arts plastiques :</i> Personnalisation du bonnet d'âne La fresque des vacances Le cartable volant <i>Motricité :</i> Le parcours du professeur Latouche	<i>Musique :</i> Fabrication de maracas <i>Arts plastiques :</i> Le puzzle de la carte <i>Jeu :</i> La chasse aux bêtises <i>Motricité :</i> Les épreuves de professeur Latouche	<i>Cuisine :</i> La recette d'Hervé Ducobu <i>Théâtre :</i> Les bêtises de Ducobu <i>Motricité :</i> Les émotions <i>Imaginaire :</i> Il était une fois un coffre	<u>SORTIE :</u> (Palomano Val d'Europe) « DUCOBU EN SORTIE ! » 	<i>Musique :</i> Qu'est-ce qu'on chante ? <i>Arts plastiques :</i> La médaille des super-Ducobu « Le bal des monstres farfelus »
<i>Après-midi</i>	<i>Musique :</i> Fabrication de tambour <i>Arts plastiques :</i> La fresque des vacances <i>Jeu :</i> La chasse au trésor	Les astuces de Monsieur Kitrish <i>Arts plastiques :</i> Le lancer de boulettes de Ducobu <i>Motricité :</i> La chasse au trésor	<i>Musique :</i> En rythme ! <i>Théâtre :</i> Le jeu des mimes	« Une mini-ville ludo-éducative - Un univers immersif où chaque enfant devient acteur de son apprentissage »	<u>GRAND JEU :</u> « Les six défis de Ducobu » + Représentation de l'atelier musical



Les plannings sont élaborés en fonction des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies. L'équipe d'animation restant attentive aux enfants ainsi qu'aux conditions météorologiques, les activités proposées sont susceptibles d'être modifiées

