

PLANNING DES ACTIVITÉS : 6-11 ans du 19 au 23 Octobre 2026

Aventure, humour, coopération & imaginaire : les vacances complètement farfelues de Ducobu !



	Lundi 19/10	Mardi 20/10	Mercredi 21/10	Jeudi 22/10	Vendredi 23/10
<i>Matin</i>	Sensibilisation Lancement de l'aventure Création des équipes Recherche des premiers indices <i>Arts plastiques :</i> Les jumelles anti-Latouche Le portrait de Ducobu <i>Théâtre :</i> Atelier improvisation Stand-up	 <i>Arts plastiques :</i> Le T-shirt personnalisé Création de masques et de costumes <i>Sport :</i> Les défis de Ducobu	 <i>Arts plastiques :</i> La boîte à tricherie <i>Physique-Chimie :</i> Fabrication de la potion « complètement zinzin » <i>Théâtre :</i> Atelier improvisation Stand Up	 <i>Arts plastiques :</i> Masques et déguisements incognitos <i>Sport :</i> Sur la piste des animaux <i>Théâtre :</i> « Les 3 pièces du puzzle »	 <i>Arts plastiques :</i> Création d'une BD <i>Sport :</i> Relais des anti-sèches Les déménageurs de Ducobu <i>Langues étrangères :</i> « Qu'est-ce que tu dis ? »
<i>Après-midi</i>	 <i>Sport :</i> La chasse aux indices <i>Technologies :</i> Découverte de la pyrogravure La catapulte à boulettes	<u>INTERVENTION :</u> <i>(Science Events)</i> « DUCOBU RÉVISE LA CHIMIE ! »  « L'écape game de tous les mystères »	 <i>Sport :</i> Le parcours d'obstacles « Échappe à Latouche » <i>Technologie :</i> L'invention de Ducobu <i>Sciences :</i> Les aimants en plastique fou	 <i>Sport :</i> La balle aux prisonniers « triche autorisée » Jeux musicaux et défis farfelus <i>Technologies :</i> Découverte de la pyrogravure	 <u>GRAND JEU :</u> « L'enquête de la semaine sera-t-elle résolue ? » 

Les plannings sont élaborés en fonction des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies. L'équipe d'animation restant attentive aux enfants ainsi qu'aux conditions météorologiques, les activités proposées sont susceptibles d'être modifiées.



PLANNING DES ACTIVITÉS : 6 – 11 ans du 26 au 30 Octobre 2026

Aventure, humour, coopération & imaginaire : les vacances complètement farfelues de Ducobu !



	Lundi 26/10	Mardi 27/10	Mercredi 28/10	Jeudi 29/10	Vendredi 30/10
<i>Matin</i>	<i>Physique-chimie :</i> Création d'encre invisible et encre magique <i>Sport :</i> La valise de Ducobu <i>Arts plastiques :</i> Fresque collective ½ Le dessin en vadrouille <i>Informatique :</i> Les défis énigmatiques	<u>SORTIE :</u> « ON RÉVISE L'HISTOIRE - GÉOGRAPHIE » 	<i>Technologie :</i> Le coffre codé <i>Sciences :</i> Éruption volcanique Le restaurant complètement zinzin de Ducobu <i>Sport :</i> Mini-randonnée	<i>Sciences :</i> Moteur à réaction « La fusée de secours » <i>Arts plastiques :</i> Le dessin défis monstres La fabrique à monstres <i>Sport :</i> Ducobu vs Latouche vs Léonie	Ducobu Quiz Show <i>Technologie :</i> Découverte de la pyrogravure <i>Sport :</i> L'olympiade des cancre Les mots codés
<i>Après-midi</i>	<i>Sport :</i> Ducobu contre le professeur <i>Arts plastiques :</i> Fresque collective 2/2 À la manière de Picasso Le lance-pompoms farfelu de Ducobu	<i><u>Matin :</u></i> « Découverte de l'école d'autrefois » <i>(La maison de l'école de Puilly Le Fort)</i> <i><u>Après-midi :</u></i> « Relève le défis ! - Jeu immersif » <i>(Activate Val d'Europe)</i>	<i>Photographie :</i> Le studio photo des cancre <i>Théâtre :</i> Jeu de mimes <i>Sport :</i> Les défis énigmatiques 1, 2, 3, Latouche !	<i>Technologies :</i> Découverte de la pyrogravure <i>Sport :</i> Le jeu monstrueux Épreuve de la balle truquée L'après-midi des jeux de Ducobu	<u>GRAND JEU :</u> « Le grand final et le mystère du trésor » + « Le bal des monstres farfelus » + « Le musée du Grand Ducobu »

Les plannings sont élaborés en fonction des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies. L'équipe d'animation restant attentive aux enfants ainsi qu'aux conditions météorologiques, les activités proposées sont susceptibles d'être modifiées.

