



# LANNING DES ACTIVITÉS

## Accueil de loisirs 6/11 ans

### Du 23 au 27 février 2026



**Thématique : LE VIVRE ENSEMBLE ET LA COOPERATION !**

	Lundi 23/02	Mardi 24/02	Mercredi 25/02	Jeudi 26/02	Vendredi 27/02
<b>Matin</b>	<p><b>Sensibilisation :</b> « C'EST QUOI LE VIVRE ENSEMBLE ET LA COOPÉRATION ? »</p> <p>Puissance 4 géant</p> <p>Fresque collective</p> <p>Dessin relais</p>	<p><b>Intervention :</b> <b>Escape Game</b></p>  <p>« A la recherche du temps perdu ; le temps passé devant les écrans »</p>	<p>La balle aux mots</p> <p><b>Crêpes Party</b></p> <p>Fresque collective</p>	<p>Gymnase : Passerelle</p> <p>Jeu : La bonne couleur</p> <p>Le chemin secret</p> <p>Fresque collective</p> <p>Loto Bingo</p>	Chamboule shoot Jeu du téléphone <b>Fresque collective</b> Le p'tit Bac Jeu : La tour solidaire
<b>Après-midi</b>	<p>Puzzle coopératif</p> <p><b>Scientifique : Faire voyager l'eau ; Faire fuir le poivre</b></p> <p>Jeu : La machine humaine</p>	<p><b>Intervention :</b> <b>Robotique</b></p>  <p>« Initier les enfants à la programmation sans écrans ! »</p>	<p>Refais l'image</p> <p><b>Le parcours guidé</b></p> <p>Mimes</p>	Master Mind géant Jeu : Le bonhomme exquis Tangram à l'aveugle Scientifique : Le citron volcan ; Le trampoline à pépins de pomme	<b>Scientifique : Dissoudre la craie ; l'encre invisible</b> Dessin mystère <b>Le détecteur de mensonge</b> Dessinez c'est reproduit Jeu : L'île qui coule

Les plannings sont constitués en fonction de l'analyse des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies.  
L'équipe d'animation étant à l'écoute du public et de la météo, les activités peuvent donc être modifiées.

