





LANNING DES ACTIVITÉS

Accueil de loisirs 6/11 ans

Du 23 au 27 février 2026



Thématique : LE VIVRE ENSEMBLE ET LA COOPERATION !

	Lundi 23/02	Mardi 24/02	Mercredi 25/02	Jeudi 26/02	Vendredi 27/02
Matin	<p><u>Sensibilisation :</u></p> <p>« C'EST QUOI LE VIVRE ENSEMBLE ET LA COOPERATION ? »</p> <p>Puissance 4 géant</p> <p>Fresque collective</p> <p>Dessin relais</p>	<p><u>Intervention :</u></p> <p>Escape Game</p>  <p>« A la recherche du temps perdu ; le temps passé devant les écrans »</p>	<p>La balle aux mots</p> <p>Crêpes Party</p> <p>Fresque collective</p>	<p>Gymnase : Passerelle</p> <p>Jeu : La bonne couleur Le chemin secret</p> <p>Fresque collective</p> <p>Loto Bingo</p>	<p>Chamboule shoot</p> <p>Jeu du téléphone</p> <p>Fresque collective</p> <p>Le p'tit Bac</p> <p>Jeu : La tour solidaire</p>
Après-midi	<p>Puzzle coopératif</p> <p>Scientifique : Faire voyager l'eau ; Faire fuir le poivre</p> <p>Jeu : La machine humaine</p>	<p><u>Intervention :</u></p> <p>Robotique</p>  <p>« Initier les enfants à la programmation sans écrans ! »</p>	<p>Refais l'image</p> <p>Le parcours guidé</p> <p>Mîmes</p>	<p>Master Mind géant</p> <p>Jeu : Le bonhomme exquis</p> <p>Tangram à l'aveugle</p> <p>Scientifique : Le citron volcan ; Le trampoline à pépins de pomme</p>	<p>Scientifique : Dissoudre la craie ; l'encre invisible</p> <p>Dessin mystère</p> <p>Le détecteur de mensonge</p> <p>Dessinez c'est reproduit</p> <p>Jeu : L'île qui coule</p>

Les plannings sont constitués en fonction de l'analyse des retours des enfants, de leurs besoins et de leurs envies.
L'équipe d'animation, étant à l'écoute du public et de la météo, les activités peuvent donc être modifiées.